}.

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Carlos Cortez Castañeda** |
| --- | --- |
| Rut | **20.879.377-2** |

| Nombre estudiante | [MARIA BELEN BAHAMONDES](mailto:ma.bahamondes@duocuc.cl) |
| --- | --- |
| Rut | **20.604.177-3** |

| Nombre estudiante | **Agustin Rodriguez Silva** |
| --- | --- |
| Rut | **20.296.550-4** |
|  |  |
| Carrera | **Ingenieria en informatica** |
| Sede | **Melipilla** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| Nuestro proyecto llamado HealthPet S.A  En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | **HealthPet S.A** |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | El proyecto HealthPet S.A. está vinculado a varias áreas clave del plan de estudios, centradas en la implementación y gestión de soluciones tecnológicas para entornos empresariales. Las áreas de desempeño incluyen:   * Desarrollo de Software: Implementación de soluciones tecnológicas a medida para mejorar la gestión y operatividad de la clínica veterinaria. * Gestión de Proyectos Informáticos: Planificación, ejecución y monitoreo del proyecto para garantizar el cumplimiento de los objetivos y plazos establecidos. * Seguridad Informática: Asegurar la protección de los datos sensibles y la integridad de la plataforma mediante la implementación de medidas de seguridad robustas. * Modelado y Gestión de Datos: Diseño y gestión de bases de datos para almacenar y procesar la información de clientes, pacientes, y transacciones de manera eficiente. * Automatización y Optimización de Procesos: Implementación de herramientas y procesos automatizados para mejorar la eficiencia operativa y reducir los errores humanos. |
| Competencias | En el proyecto HealthPet S.A., se pondrán en práctica competencias clave para abordar de manera integral las necesidades del Hospital Veterinario San Agustín:   * Análisis Integral de Procesos: Evaluación completa de los procesos del negocio veterinario para proponer soluciones informáticas precisas. Se asegurará que la plataforma web cumpla con las necesidades funcionales y operativas del hospital. * Desarrollo y Mantenimiento de Software: Desarrollo de una solución de software robusta y su mantenimiento eficiente. Se utilizarán técnicas avanzadas para asegurar la calidad del código y la sostenibilidad del sistema a lo largo del tiempo. * Modelado de Datos: Diseño y construcción de modelos de datos escalables que soporten los requisitos del negocio. Esto garantizará una gestión eficiente de la información y una integración fluida con los sistemas existentes. * Programación y Manipulación de Datos: Creación y gestión de consultas y rutinas para la manipulación de datos en bases de datos. Se asegurará que la información se maneje de manera efectiva y segura, cumpliendo con los requisitos del negocio. * Pruebas de Software: Ejecución de pruebas rigurosas para garantizar que el software y los procesos cumplan con los estándares de calidad y funcionalidad establecidos, asegurando un producto fiable y eficiente. * Gestión de Proyectos Informáticos: Gestión efectiva del proyecto de desarrollo de software utilizando metodologías ágiles. Se garantizará la entrega exitosa del producto dentro del plazo y presupuesto definidos. * Seguridad Informática: Identificación y resolución de vulnerabilidades en el sistema para asegurar que la plataforma web cumpla con las normativas de seguridad de la industria, protegiendo la información sensible y asegurando la integridad del sistema. |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiquen su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | El proyecto HealthPet S.A. ha sido seleccionado por su enfoque en la implementación de una plataforma web integral para el Hospital Veterinario San Agustín, ubicado en Melipilla, Región Metropolitana, Chile. Este hospital, a pesar de su entorno tranquilo, enfrenta desafíos significativos debido a su alta concurrencia.  La plataforma web aborda tres necesidades fundamentales:   1. Gestión de Inventario: La solución propuesta mejorará el control y la administración del inventario de productos y suministros, lo que es crucial para la operación eficiente del hospital. Un sistema de inventario robusto optimiza la disponibilidad de productos y reduce el riesgo de escasez o exceso de stock. 2. Plataforma Web de Marketplace: La nueva plataforma web incluirá un marketplace para la venta de productos y servicios relacionados con el cuidado de mascotas. Las características clave de esta plataforma son:    * Catálogo de Productos y Servicios: Permite a los usuarios explorar y adquirir productos y servicios específicos para mascotas, categorizados por tipo de animal y necesidad.    * Opciones de Compra y Pago: Ofrece un proceso de compra en línea sencillo con múltiples opciones de pago, mejorando la experiencia del usuario y facilitando la compra de productos y servicios.    * Gestión de Pedidos y Seguimiento: Incluye un sistema para gestionar y hacer seguimiento de los pedidos realizados, proporcionando actualizaciones sobre el estado de los pedidos y facilitando la comunicación con los clientes.    * Integración con el Sistema de Inventario: Sincroniza con el sistema de inventario para mantener actualizada la disponibilidad de productos y evitar inconsistencias. 3. Agendamiento de Citas con Confirmación Automática: La plataforma permitirá a los clientes agendar citas de manera rápida y sencilla, con un sistema de confirmación automática que optimiza la programación de consultas y servicios. Esto no solo mejorará la eficiencia en la gestión de citas, sino que también reducirá el riesgo de errores y malentendidos.   El impacto del proyecto en el Hospital Veterinario San Agustín es significativo. La plataforma no solo optimizará los tiempos de atención y mejorará la calidad del servicio al cliente, sino que también resolverá problemas actuales de ineficiencia en la gestión administrativa y operativa. La automatización de procesos clave permitirá a los profesionales del hospital centrarse en brindar atención de calidad en lugar de lidiar con tareas administrativas repetitivas. |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | Esta solución digital abordará tres áreas clave: gestión de inventario, ventas en línea y agendamiento de citas, con el propósito de mejorar la eficiencia y calidad de los servicios ofrecidos por la veterinaria.  Descripción de la Solución Propuesta:   * Gestión de Inventario: Implementaremos un sistema de gestión de inventario basado en bases de datos relacionales. Este sistema permitirá el seguimiento en tiempo real del stock de productos veterinarios, facilitando la administración y evitando problemas como la escasez o exceso de productos. * Plataforma de Ventas en Línea: La plataforma incluirá un marketplace en línea donde los usuarios podrán adquirir productos y servicios veterinarios. Se ofrecerá un catálogo detallado con opciones de compra y pago seguras, así como un sistema de gestión de pedidos que proporcionará actualizaciones sobre el estado de las compras realizadas. * Agendamiento de Citas: Se desarrollará una funcionalidad para la reserva de citas en línea. Los usuarios podrán seleccionar el tipo de servicio requerido, elegir una fecha y hora disponibles, y recibirán confirmaciones automáticas por correo electrónico. Este sistema de agendamiento optimiza la programación y reduce el riesgo de errores.   Tecnologías y Metodología:  El proyecto se basará en una arquitectura web moderna que garantizará una experiencia de usuario fluida y eficiente. Utilizaremos:   * Bases de Datos Relacionales: Para una gestión robusta del inventario y la información de los usuarios. * Sistema de Notificaciones: Para la confirmación automática de citas, asegurando una comunicación eficaz con los clientes.   La metodología ágil será aplicada durante el desarrollo del proyecto, lo que permitirá realizar iteraciones rápidas y ajustar la plataforma de acuerdo con las necesidades y feedback del cliente. Este enfoque asegura que el producto final cumpla con las expectativas y requerimientos del Hospital Veterinario San Agustín. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | El proyecto HealthPet S.A. está estrechamente alineado con el perfil de egreso de la carrera de informática, destacando en varias áreas clave que son fundamentales para el desarrollo exitoso del proyecto:   * Modelado de Datos: La capacidad para diseñar y construir modelos de datos es crucial para la gestión eficiente del inventario y la información de usuarios en la plataforma web. La implementación de una base de datos relacional adecuada garantiza que la información sea estructurada y accesible, cumpliendo con los requisitos del negocio. * Desarrollo de Software: La creación de una plataforma web robusta y funcional requiere habilidades avanzadas en desarrollo de software. Nuestro proyecto aprovecha estas competencias para construir una solución que sea tanto escalable como mantenible, utilizando tecnologías modernas y prácticas de codificación efectivas. * Mantenimiento de Software: La habilidad para mantener y actualizar el software es esencial para asegurar que la plataforma siga siendo eficiente y segura a lo largo del tiempo. Este aspecto es abordado mediante la aplicación de prácticas de desarrollo ágil, que facilitan la implementación de mejoras continuas y la resolución de problemas. * Procesos de Negocio: El proyecto refleja la capacidad de analizar de manera integral los procesos del negocio veterinario y proponer soluciones innovadoras. Esta competencia es fundamental para adaptar la plataforma a las necesidades específicas del Hospital Veterinario San Agustín, mejorando la eficiencia operativa y la calidad del servicio. |
| Relación con los intereses profesionales | El proyecto se alinea perfectamente con nuestros intereses profesionales en el ámbito del desarrollo de soluciones tecnológicas innovadoras y la mejora de procesos organizacionales a través de la automatización. Estamos especialmente motivados por la creación de software que tenga un impacto significativo en la vida cotidiana de las personas, en este caso, mejorando la eficiencia y calidad de los servicios veterinarios.  Este proyecto nos ofrece la oportunidad de explorar y aplicar nuestras habilidades en áreas de interés clave, tales como:   * Desarrollo de Software Orientado a Servicios: La construcción de una plataforma web que ofrezca servicios esenciales para un hospital veterinario nos permitirá perfeccionar nuestras habilidades en el desarrollo de software centrado en el usuario y en la prestación de servicios. * Gestión de Proyectos Ágiles: La aplicación de metodologías ágiles en la gestión del proyecto nos permitirá adquirir experiencia práctica en la planificación, ejecución y adaptación de proyectos de software, asegurando una entrega eficaz y ajustada a las necesidades del cliente. * Implementación de Medidas de Seguridad Informática: La integración de prácticas de seguridad en el desarrollo del sistema es fundamental para proteger la información sensible y garantizar la integridad del sistema. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | 1. Duración y Gestión del Proyecto:  El proyecto HealthPet S.A está planificado para completarse dentro del período de un semestre académico, que abarca entre 16 y 18 semanas. Esta duración es adecuada para el desarrollo completo de la plataforma web, gracias a la adopción de una metodología ágil, específicamente Scrum. Esta metodología permitirá una gestión eficiente del proyecto mediante sprints de 3 a 4 semanas, facilitando la adaptación a cambios y ajustes necesarios a lo largo del proceso.  2. Tiempo de Dedicación:  Con una dedicación semanal de aproximadamente 4 a 10 horas en sesiones de clase y trabajo en equipo, se ha previsto que el tiempo asignado sea suficiente para cubrir las fases del proyecto: planificación, desarrollo, pruebas y revisión. La estructura ágil permitirá al equipo iterar sobre el producto, ajustar prioridades y abordar desafíos de manera oportuna, garantizando un progreso constante y efectivo.  3. Herramientas y Recursos:   * Hardware: Computadoras adecuadas para ejecutar servidores locales y herramientas de desarrollo. * Software:   + Servidor Web Local: XAMPP para la configuración del entorno de desarrollo.   + Editor de Código: Visual Studio Code para la edición de código.   + Base de Datos: MySQL o SQL Server para la gestión de datos.   + Herramientas de Gestión de Proyecto: Trello para el seguimiento de tareas y Git para el control de versiones. * Servicios:   + Hosting: Servicios de alojamiento web compatibles con PHP.   + Servicios de Correo: PHPMailer u otros servicios similares para el envío de correos electrónicos.   + Documentación: Guías y manuales sobre PHP, frameworks relevantes y documentación específica del proyecto.   4. Factores Externos que Facilitan el Desarrollo:   * Acceso a Recursos: La disponibilidad de recursos en línea, tutoriales y foros sobre PHP y herramientas asociadas facilita la resolución de problemas y la adquisición de conocimientos adicionales. * Frameworks y Librerías: El uso de frameworks PHP como Laravel puede acelerar el desarrollo al proporcionar herramientas y funcionalidades preconstruidas que simplifican tareas comunes, reduciendo el tiempo de desarrollo y mejorando la calidad del código. * Entornos de Desarrollo Locales: Herramientas como XAMPP permiten configurar un entorno de desarrollo completo de manera rápida, facilitando el desarrollo y las pruebas en un entorno controlado.   5. Factibilidad Comparativa:  El proyecto HealthPet S.A es factible y competitivo en comparación con otros productos debido a su enfoque en la personalización y modularidad de cada componente. La plataforma será desarrollada con módulos específicos para la gestión de inventario, compras en línea, agendamiento de citas y administración de hospitalizaciones, permitiendo una adaptación precisa a las necesidades del hospital veterinario. Esta personalización asegura que el sistema no solo cumpla con los requisitos básicos, sino que también se ajuste a las particularidades del entorno operativo, mejorando la eficiencia y la experiencia del usuario. |
| Riesgos Potenciales y Mitigación | Retrasos en el Cronograma   * Descripción: Puede haber retrasos debido a problemas imprevistos durante el desarrollo o a la complejidad de las integraciones. * Mitigación: Utilizar una metodología ágil que permita ajustes rápidos y la planificación de contingencias en cada sprint. Realizar revisiones periódicas para identificar y abordar problemas tempranamente.   Problemas de Seguridad   * Descripción: Vulnerabilidades en la plataforma podrían comprometer datos sensibles de usuarios y transacciones. * Mitigación: Implementar prácticas de desarrollo seguro, realizar pruebas de seguridad exhaustivas y aplicar actualizaciones y parches regularmente (comprender seguridad integrada al framework).   Integración Inadecuada de Servicios   * Descripción: Los servicios externos, como el envío de correos electrónicos y el hosting, pueden enfrentar problemas de integración. * Mitigación: Realizar pruebas de integración tempranas y utilizar servicios de terceros confiables con soporte adecuado. Documentar detalladamente las configuraciones y procedimientos de integración.   Falta de Adaptación a Cambios en Requisitos   * Descripción: Los cambios en los requisitos del cliente pueden afectar el desarrollo y la planificación. * Mitigación: Mantener una comunicación constante con el cliente, realizar reuniones de revisión y ajustar el alcance del proyecto y los sprints según sea necesario.   Capacitación Insuficiente del Equipo   * Descripción: El equipo puede enfrentar dificultades si no está suficientemente capacitado en las herramientas y tecnologías utilizadas. * Mitigación: Proporcionar capacitación adecuada y recursos de aprendizaje antes de iniciar el proyecto y durante el desarrollo. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | Desarrollar una plataforma web integral para HealthPet S.A. que optimice la gestión administrativa y operativa del hospital veterinario. La plataforma permitirá:   * Gestión de Inventario: Implementar un sistema robusto para la administración de productos veterinarios, que facilite el seguimiento de stock, actualizaciones en tiempo real y reportes detallados. * Compras en Línea: Crear una funcionalidad de marketplace que permita a los usuarios realizar compras de productos veterinarios y servicios en línea, proporcionando una experiencia de usuario fluida y segura. * Agendamiento de Citas: Desarrollar un módulo de agendamiento que permita a los clientes reservar citas con facilidad, recibir confirmaciones automáticas y gestionar horarios, mejorando la eficiencia en la programación y atención.   Este objetivo busca mejorar la eficiencia operativa, la calidad del servicio y la satisfacción del cliente, alineando las funcionalidades de la plataforma con las necesidades específicas del hospital veterinario. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | * Diseñar y Construir el Módulo de Gestión de Inventario: Desarrollar un módulo integral para la gestión de inventario de productos veterinarios. Este módulo permitirá a los administradores agregar, actualizar y eliminar productos, gestionar existencias, clasificar productos en categorías y ajustar niveles de stock en tiempo real. El objetivo es optimizar el control del inventario y facilitar la administración de productos. * Implementar la Plataforma de Marketplace y Proceso de Pago en Línea: Crear una plataforma de marketplace que permita a los usuarios seleccionar productos y servicios veterinarios, calcular el total de la compra y realizar pagos seguros en línea. La plataforma debe ofrecer una experiencia de compra intuitiva, con funcionalidades de carrito de compras y un proceso de pago eficiente y seguro, alineado con las mejores prácticas de comercio electrónico. * Desarrollar la Funcionalidad de Agendamiento de Citas: Implementar un módulo para el agendamiento de citas en línea que permita a los usuarios reservar horarios con el veterinario de manera sencilla. Este sistema debe proporcionar una interfaz amigable para seleccionar y confirmar citas, y enviar confirmaciones automáticas y recordatorios a los usuarios y administradores. * Integrar el Sistema de Notificaciones: Incorporar un sistema de notificaciones automatizadas que confirme citas, envíe actualizaciones importantes y recordatorios tanto a usuarios como a administradores. El sistema debe ser confiable y garantizar que todos los mensajes se envíen de manera oportuna y correcta. * Desarrollar y Administrar el Módulo de Hospitalizaciones: Implementar un módulo para gestionar las hospitalizaciones de mascotas que permita a los administradores registrar y actualizar información sobre pacientes hospitalizados, incluyendo detalles del tratamiento, estado de salud y duración de la hospitalización. Este módulo debe facilitar el seguimiento del estado de los pacientes y permitir la gestión de recursos médicos y de hospitalización. * Realizar Pruebas Exhaustivas de Funcionalidad y Seguridad: Llevar a cabo pruebas exhaustivas para garantizar que la plataforma web cumpla con los estándares de calidad y seguridad. Esto incluirá pruebas de funcionalidad para verificar el correcto funcionamiento de todas las características, pruebas de integración para asegurar la cohesión entre módulos, y auditorías de seguridad para identificar y mitigar posibles vulnerabilidades. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| Para el desarrollo del proyecto HealthPet S.A., se utilizará la metodología ágil SCRUM, una técnica eficaz para gestionar y controlar proyectos de desarrollo de software. SCRUM nos permitirá dividir el proyecto en fases o sprints, facilitando una entrega incremental y continua de valor. La metodología se adapta bien a proyectos complejos y permite ajustes en función de los comentarios y necesidades del cliente.  **Fases y Métodos de Trabajo:**   1. **Planificación Inicial:**    * **Visión del Proyecto:** Definición de los objetivos generales y los pilares del proyecto, estableciendo una visión clara del producto final.    * **Documentación Inicial:** Creación de documentos clave como el Product Backlog y la definición de requisitos iniciales. 2. **Sprints:**    * **Duración:** Cada sprint tendrá una duración de aproximadamente 2 a 4 semanas, según la complejidad y las necesidades del proyecto.    * **Sprint Planning:** Al inicio de cada sprint, se realizará una reunión de planificación para definir las tareas y objetivos específicos a alcanzar.    * **Desarrollo:** Implementación de las tareas definidas, incluyendo el desarrollo de funcionalidades, diseño de interfaces, y creación de base de datos.    * **Revisión:** Al final de cada sprint, se llevará a cabo una revisión para demostrar el trabajo realizado y obtener feedback del cliente.    * **Retrospectiva:** Se realizará una reunión retrospectiva para analizar qué funcionó bien, qué podría mejorarse, y cómo se pueden aplicar mejoras en el siguiente sprint. 3. **Entregables y Control:**    * **Product Backlog:** Lista priorizada de requisitos y tareas que el equipo debe desarrollar. Se actualizará continuamente a medida que el proyecto avanza y se identifican nuevas necesidades.    * **Sprint Backlog:** Lista de tareas y objetivos específicos para cada sprint, derivada del Product Backlog.    * **Daily Stand-ups:** Reuniones diarias cortas para revisar el progreso, identificar obstáculos y ajustar las tareas según sea necesario. 4. **Entrega Final:**    * **Marcha Blanca:** Pruebas y validación del sistema en un entorno controlado para asegurar que todas las funcionalidades cumplen con los requisitos.    * **Aceptación del Producto:** Revisión final del producto con el cliente para asegurar que cumple con sus expectativas y requisitos.    * **Presentación Final:** Presentación del proyecto terminado a la comisión o a los interesados clave para su evaluación y aprobación.   **Ventajas de Utilizar SCRUM:**   * **Flexibilidad:** Permite adaptarse a cambios y nuevas demandas a lo largo del proyecto. * **Control:** Facilita el monitoreo y ajuste continuo del progreso y la calidad del proyecto. * **Colaboración:** Fomenta la comunicación y el trabajo en equipo a través de reuniones y revisiones regulares. * **Entrega Continua:** Proporciona incrementos de producto funcionales y utilizables en cada sprint.   Esta metodología ágil nos asegura una gestión eficiente del proyecto, una respuesta rápida a los cambios y una mayor alineación con las necesidades del cliente. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Avance** | **Visión + 4 Pilares** | Documento que define la visión general del proyecto HealthPet S.A. y los cuatro pilares fundamentales. | Establece el marco conceptual y estratégico del proyecto, proporcionando una visión clara y una guía para el desarrollo de las diferentes funcionalidades de la plataforma. |
| **Avance** | **Sprint Planning** | Registro de las reuniones de planificación de sprints, incluyendo la definición de objetivos, tareas a realizar, y asignación de responsabilidades para cada sprint. | Muestra cómo se planifica el trabajo en ciclos iterativos, permitiendo un desarrollo ágil y adaptativo del proyecto. |
| **Avance** | **Squad y Responsabilidades** | Documento que detalla la estructura del equipo de trabajo (squad), los roles de cada miembro y las responsabilidades asignadas en el proyecto. | Aclara la organización del equipo y las funciones individuales, lo cual es crucial para la coordinación y efectividad del trabajo en equipo. |
| **Avance** | **Product Backlog** | Lista priorizada de tareas, funcionalidades y requisitos que el equipo debe desarrollar para el proyecto. Incluye épicas, historias de usuario, y requisitos técnicos. | Proporciona una visión clara de las tareas pendientes y las prioridades del proyecto, facilitando la gestión y seguimiento del progreso. |
| **Avance** | **Presentación Idea de Proyecto** | Documentación o presentación que describe la idea general del proyecto, los objetivos, y cómo se planea abordar las necesidades del cliente. | Permite a los interesados entender la propuesta del proyecto y evaluar su viabilidad y alineación con los objetivos del cliente. |
| **Final** | **Épicas e Historias de Usuario HealthPet** | Documento que detalla las épicas (grandes bloques de trabajo) y las historias de usuario (requisitos detallados desde la perspectiva del usuario) para el proyecto HealthPet S.A. | Refleja las funcionalidades específicas que el sistema debe implementar y proporciona una base para el desarrollo y pruebas del software. |
| **Final** | **Documento de Requerimientos de Software HealthPet** | Documento completo que recoge todos los requisitos funcionales y no funcionales del sistema, especificando cómo debe comportarse el software. | Esencial para garantizar que el software desarrollado cumpla con las expectativas y necesidades del cliente y del proyecto. |
| **Final** | **Documento de Épicas e Historias de Usuario HealthPet** | Documento detallado que incluye las épicas y las historias de usuario específicas para el proyecto HealthPet, con descripciones completas y criterios de aceptación. | Proporciona una guía clara para el desarrollo y validación de las funcionalidades del sistema, asegurando que se cumplan los requisitos del usuario. |
| **Final** | **Descripción de Usuarios del Sistema (Mapa de Actores)** | Documento que describe los diferentes tipos de usuarios del sistema, sus roles, y sus interacciones con la plataforma. | Ayuda a entender las necesidades y expectativas de los usuarios, facilitando el diseño y desarrollo de una plataforma que satisfaga sus requerimientos. |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Riesgos y Mitigación | Observaciones |
| *Gestión de Proyectos* | **Definición del Proyecto APT** | **Establecer el alcance, objetivos y plan del proyecto.** | *Documentos del proyecto, reuniones* | *16/08/2024 - 15/09/2024* | **AR-CC-MB** | **Riesgo: Definición imprecisa del alcance.**  **Mitigación: Reuniones frecuentes para ajustar el alcance y objetivos.** | **Es crucial tener claridad en esta fase para evitar problemas en fases posteriore** |
| *Gestión de Proyectos, Desarrollo de Software* | *Sprint planning* | *Planificación de los sprints, incluyendo la creación de tareas y asignación de responsabilidades.* | *Herramientas de gestión de proyectos (Trello)* | *30/08/2024 - 05/09/2024* | *Maria bahamondes(scrum Master)* | ***Riesgo:*** *Estimaciones inexactas de esfuerzo.*  ***Mitigación:*** *Utilizar datos históricos y ajustes continuos en el sprint.* | *Asegurar que todos los miembros del equipo estén alineados con las tareas y objetivos del sprint.* |
| *Gestión de Proyectos, Documentación Técnica* | *Toma de Requerimientos* | *Recolectar y documentar los requisitos del sistema.* | *Documentos de requisitos, reuniones con stakeholders* | *29/08/2024 - 26/08/2024* | *AR-CC-MB* | ***Riesgo: Requisitos poco claros o incompletos.***  ***Mitigación: Reuniones regulares con stakeholders para clarificar y validar requisitos.*** | *Documentar de manera detallada y precisa para evitar malentendidos en fases posteriores.* |
| *Análisis del Caso* | *Idea de proyecto* | *Evaluar el caso de estudio para definir los requisitos del sistema.* | *Documentación del caso, análisis de requisitos* | | *24/08/2024 - 24/08/2024* | | --- |  |  | | --- | | *AR-CC-MB* | ***Riesgo:*** *Complejidad en la comprensión del caso.*  ***Mitigación:*** *Dividir el caso en partes más manejables y consultar expertos si es necesario.* | *Descomponer el análisis en tareas más pequeñas puede facilitar la comprensión y el desarrollo* |
| *Documentación Técnica* | *Documentación de Requerimientos Funcionales* | *Crear la documentación detallada de los requerimientos funcionales.* | *Plantillas de documentación, herramientas de edición* | | *29/08/2024 - 05/09/2024* | | --- |  |  | | --- | | *AR-CC-MB* | ***Riesgo:*** *Documentación extensa y detallada puede ser abrumadora.*  ***Mitigación:*** *Utilizar plantillas y realizar revisiones periódicas.* | *Revisar regularmente la documentación para asegurar su calidad y precisión.* |
| *Desarrollo de Software* | *Definición de Actores y Diagramas de Uso* | *Identificar actores del sistema y crear diagramas de uso.* | *Herramientas de diagramación, documentación técnica* | *04/09/2024 - 09/09/2024* | *AR-CC-MB* | ***Riesgo:*** *Identificación inexacta de actores y sus interacciones.*  ***Mitigación:*** *Validar diagramas con el equipo y ajustar según feedback.* | *Verificar que los diagramas sean comprendidos por todos los miembros del equipo.* |
| *Gestión de Proyectos* | *Impact Mapping* | *Establecer el mapa de impacto para definir cómo las funcionalidades afectarán a los objetivos del proyecto.* | *Herramientas de mapeo, documentación* | *06/09/2024 - 07/09/2024* | *Carlos Cortez* | ***Riesgo:*** *Definición imprecisa del impacto.*  ***Mitigación:*** *Revisar el mapa de impacto con los stakeholders para validar y ajustar.* | *Validar que todos los posibles impactos estén correctamente mapeados.* |
| *Gestión de Proyectos* | *Sprint Backlog* | *Definir el backlog para cada sprint.* | *Herramientas de gestión de proyectos* | *05/09/2024 - 10/09/2024* | | *AR-CC-MB* | | --- |  |  | | --- | | ***Riesgo:*** *Ajuste inadecuado del backlog a los sprints.*  ***Mitigación:*** *Revisión y ajuste continuos del backlog con el equipo.* | *Asegurar que el backlog esté claramente definido y alineado con los objetivos del sprint.* |
| *Gestión de Proyectos* | *Planning Poker* | *Realizar una sesión de planificación de estimaciones con el equipo.* | *Herramientas de estimación, reuniones* | *09/09/2024 - 11/09/2024* | *AR-CC-MB* | ***Riesgo:*** Dificultades para alcanzar consenso en estimaciones.  ***Mitigación:*** Facilitar la discusión y buscar consenso mediante técnicas de planificación colaborativa. | *Facilitar una comunicación abierta para alcanzar un consenso efectivo en las estimaciones.* |

| **8. Sprint Planning** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Artefacto** | **Nombre de tarea** | **Asignado** | **Fecha**  **Inicio** | **fecha de entrega** | **ESTADO** | **Prioridad** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Fase 1 |  | 17/08/2024 |  | En progreso | Alto |
| 1 | Definicion de proyecto APT | AR-CC-MB | 16/08/2024 | 15/09/2024 | En progreso | Medio |
| 2 | Sprint Planning | MB | 30/08/2024 | 5/09/2024 | En progreso | Alto |
| 3 | Auto evaluacion de competencias | AR-CC-MB | 17/08/2024 | 18/08/2024 | Completo | Bajo |
| 4 | Creacion de Trello,creacion de drive,repositorio github | CC | 27/08/2024 | 27/08/2024 | Completo | Medio |
| 5 | toma de requerimientos | AR-CC-MB | 29/08/2024 | 26/08/2024 | Completo | Alto |
| 6 | Analisis del caso | AR-CC-MB | 24/08/2024 | 24/08/2024 | Completo | Medio |
| 7 | vision del proyecto + pilares | AR-MB | 25/08/2024 | 31/08/2024 | Completo | Alto |
| 8 | mapa mental | AR-CC-MB | 30/08/2024 | 30/08/2024 | Completo | Medio |
| 9 | squad y responsabilidades | MB | 31/08/2024 | 5/09/2024 | Completo | Medio |
| 11 | Documentar los requerimientos funcionales de los modulos del sistema. | AR-CC-MB | 29/08/2024 | 5/09/2024 | Completo | Medio |
| 12 | Epicas de usuarios | AR | 2/09/2024 | 3/09/2024 | Completo | Alto |
| 13 | Definir historias de usuarios | AR-CC-MB | 3/09/2024 | 3/09/2024 | Completo | Alto |
| 10 | definicion de actores/ mapa de actores y diagramas de uso | CC-AR | 5/09/2024 | 9/09/2024 | En progreso | Alto |
| 15 | Product Backlog priorizado | AR-CC-MB | 4/09/2024 | 9/09/2024 | No empezado | Medio |
| 14 | impact mapping | CC | 6/09/2024 | 7/09/2024 | No empezado | Medio |
| 16 | Sprint backlog | AR-CC-MB | 5/09/2024 | 10/09/2024 | No empezado | Medio |
| 17 | planning poker | AR-CC-MB | 9/09/2024 | 11/09/2024 | No empezado | Medio |
| 20 | Fase 2 |  |  |  |  |  |
| 21 | Sprint 1 |  |  |  |  |  |
| 22 | Sprint Backlog priorizado | AR-CC-MB | 16/09/2024 | 16/09/2024 | No empezado | Alto |
| 23 | casos de uso sistema de inventario | AR-CC-MB | 17/09/2024 | 20/09/2024 | No empezado | Alto |
| 24 | mockups del sistema inventario | AR-CC-MB | 18/09/2024 | 19/09/2024 | No empezado | Alto |
| 25 | Desarrollo base de datos modulo 1 | AR-CC-MB | 21/09/2024 | 28/09/2024 | No empezado | Alto |
| 26 | creacion de vistas de inventario | AR-CC-MB | 30/09/2024 | 5/10/2024 | No empezado | Alto |
| 27 | Desarrollo funcionalidad crear/eliminar/editar productos | AR-CC-MB | 6/10/2024 | 11/10/2024 | No empezado | Alto |
| 28 | finalizacion de modulo | AR-CC-MB | 14/10/2024 | 14/10/2024 | No empezado | Alto |
| 29 | reunion de retrospectiva | AR-CC-MB | 14/10/2024 | 13/10/2024 | No empezado | Medio |
| 30 | Sprint 2 |  |  |  |  |  |
| 31 | Sprint Backlog priorizado | AR-CC-MB | 6/10/2024 | 6/10/2024 | No empezado | Medio |
| 32 | casos de uso sistema Marketplace | AR-CC-MB | 8/10/2024 | 9/10/2024 | No empezado | Medio |
| 33 | mockups del Marketplace | AR-CC-MB | 9/10/2024 | 10/10/2024 | No empezado | Medio |
| 34 | Desarrollo base de datos modulo 1 | AR-CC-MB | 11/10/2024 | 11/10/2024 | No empezado | Medio |
| 35 | Desarrollo funcionalidades | AR-CC-MB | 14/10/2024 | 12/10/2024 | No empezado | Medio |
| 36 | reunion de retrospectiva | AR-CC-MB | 27/10/2024 | 13/10/2024 | No empezado | Medio |
| 37 | Sprint 3 |  |  |  |  |  |
| 38 | Sprint Backlog priorizado | AR-CC-MB | 28/10/2024 | 28/10/2024 | No empezado | Alto |
| 39 | mockups del Citas programadas | AR-CC-MB | 29/10/2024 | 29/10/2024 | No empezado | Alto |
| 40 | reunion de retrospectiva | AR-CC-MB | 27/10/2024 | 27/10/2024 | No empezado | Alto |
| 41 | creacion de vistas de inventario | AR-CC-MB | 28/10/2024 | 1/11/2024 | No empezado | Alto |
| 42 | Desarrollo funcionalidades | AR-CC-MB | 1/11/2024 | 11/11/2024 | No empezado | Alto |
| 43 | reunion de retrospectiva | AR-CC-MB | 11/11/2024 | 11/11/2024 | No empezado | Alto |
| 44 | Fase 3 |  |  |  |  |  |
| 45 | marcha blanca |  | 14/11/2024 | 17/12/2024 | No empezado |  |
| 46 | Aceptacion de producto |  | 17/12/2024 | 17/12/2024 | No empezado |  |
| 47 | presentación a comisión |  | 19/12/2024 | 19/12/2024 | No empezado |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)